

Poke Loader

100-100-100

POKE LOADER (PL20.CS c ALSoft 1992)

POKE LOADER je program umožňující po nahrání hry změnit určité bajty v paměti programu a tím zamezit ubývání životů nebo energie ve hře a tím ji úplně zjednodušit.

Po nahrání POKE LOADERu se objeví v horní části obrazovky nabídka možných funkcí programu. V tomto menu se můžeme pohybovat kurzorem pomocí kláves "+" a "*" (šipky doleva a doprava). Výběr funkce potvrdíme stiskem klávesy RETURN. Pokud stiskneme klávesu HELP, objeví se okénko s krátkým popisem možností funkce. Klávesu HELP můžeme použít kdykoliv. Obecně platí, že pro opuštění vybrané funkce stačí stisknout klávesu ESC.

Popis funkcí menu :

LOAD

Po vybrání této funkce se zobrazí fialové okénko, po stisku klávesy se začne nahrávat hra z kazety. Program obsahuje systém Universal TURBO, čili nahrává všechny rychlosti od 2000 Bd do 6400 Bd. Při chybě během nahrávání počítač zapípá, rozsvítí se nápis ERROR !!! a funkce se automaticky ukončí.

Po úspěšném nahrání hry se v tomto okénku zobrazí v horní řádce název programu a v dolní čtyři hexadecimální čísla, a funkce se ukončí.

První číslo určuje typ nahrávky, je-li to 03 tak je vše v pořádku, pokud to je 04 tak se jedná o relativní záznam, který lze nahrávat pouze zavaděči ZXL, pozor program se z POKE LOADERu nedá spustit.

Druhé číslo je adresa odkud se hra nahrávala, třetí je délka hry a čtvrté číslo udává startovní adresu hry.

START

Po výběru této funkce se spustí nahraná hra, pokud ji ale chceme upravit, musíme nejříve použít následující funkce.

LIST

Při vybrání této funkce se zobrazí zelené okénko obsahující seznam her, do kterých POKE LOADER zná úpravy na nesmrtelnost.

V tomto seznamu se pohybujeme pomocí kláves "-" a "=" (šipky nahoru a dolů). Po nalezení názvu nahrané hry a stisku klávesy RETURN se funkce automaticky ukončí a sama se spustí následující funkcí MONITOR, kde se vypíše adresy s bajty, které je nutno změnit. Po jejich vypsání nastavíme kurzor pomocí kláves CONTROL + "-" (šipka nahoru) do levého horního rohu okénka a všechny adresy s bajty potvrdíme klávesou RETURN. Poté vyskočíme z MONITORU pomocí klávesy ESC a hru můžeme v pozměněné podobě spustit pomocí funkce START.

MONITOR

V monitoru se pohybujeme pomocí klávesy CONTROL se současně stisknutou šipkou. MONITOR obsahuje čtyři funkce :

1. Obdoba příkazu POKE v BASICu. Píše se ve tvaru "aaaa bb", kde "aaaa" musí začínat na levém okraji řádky a vyjadřuje adresu v hexadecimálním tvaru, pak následuje jedna mezera a "bb", což je hodnota bajtu v hexadecimálním tvaru, která se zapíše na udanou adresu po odeslání řádky klávesou RETURN.
2. Výpis hodnot z paměti ve tvaru "aaaa bb". Tento příkaz se píše "M aaaa", kde "aaaa" udává adresu, od které se začíná vypisovat.

- Poke Loader -

- strana č.3 -

Příkaz vypíše jeden řádek a po stisku "=" (šipka dolu) pokračuje následující adresou nebo po stisku "-" (šipka nahoru) předešlou adresou. Stiskem RETURN se příkaz ukončí.

3. Skok na adresu, zapisuje se ve tvaru "G aaaa".

4. Hledání až třech bajtů v paměti, zapisuje se ve tvaru "F b1 b2 b3", kde "b1 b2 b3" jsou hexadecimální hodnoty hledaných po sobě jdoucích bajtů, přičemž se může "b3", popř. "b2" vynechat. Příkaz vypíše adresu prvního nalezení, v hledání bude pokračovat po stisku klávesy SPACE (mezera).

INFO

Zobrazí okénko s informacemi o programu.

EXIT

Po výběru této funkce, se POKE LOADER za několik vteřin vrátí do BASICu, pokud během této doby nestiskneme klávesu ESC.

Pokud se po skončení hry dostaneme do BASICu bez vypnutí počítače, můžeme spustit POKE LOADER pomocí příkazu :

POKE 54017,0

Ke spuštění dojde pouze tehdy nenarušila-li hra paměť RAM pod Operačním Systémem a byl-li POKE LOADER opuštěn pomocí funkce START nebo EXIT.

Upozornění :

- Poke Loader -

- strana č.4 -

V seznamu her uvitř POKE LOADERu nejsou úplně všechny nesmrtelnosti ověřené, proto se může stát, že některé hry s daty ze seznamu nepoběží, jelikož se hry vyskytují někdy i ve více verzích. Proto je níže seznam obsahující data z POKE LOADERu, ale i další nově zjištěné adresy nesmrtelností. Tyto adresy a bajty se mohou po nahrání hry funkcí LOAD změnit jejich opsáním a potvrzením klávesou RETURN v MONITORu.

Poznámka : Nápis /SC+/ za názvem hry znamená, že se jedná o hru kopírovanou pomocí kopíráku SUPER COPY + upravujícího programy, které nešly nahrát pomocí TURBO 2000 nebo Universal TURBO.

SEZNAM "POUKO" DO POKE LOADERU

- A -

AIRSTRIKE II.....	2317 AD	
	2321 AD	
	237F AD	
AMAUROTE.....	6276 AD	
ARKANOID.....	3358 AD	
ARKANOID II.....	4F29 EA	
ALIEN AMBUSH.....	335F 00	
ASTEROIDS.....	7562 B5	
	791D B5	
ARAX.....	9B44 AD	ochrana
ALLEY CAT.....	5472 FF	255 životů
	7DE8 AD	
	B3CC AD	
	BCB0 AD	
ACTION BICKERS.....	8AD7 FF	

- Poke Loader -

- strana č.5 -

- B -

BASIL.....	2835	AD	
BATTY BUILDERS.....	378F	A5	
BEER BELLY BURTS.....	2CEA	AD	
	2CD4	AD	
	2D05	AD	
BOULDER DASH I.....	46CD	AD	
BOULDER DASH II.....	B3B6	AD	
	nebo 3C89	AD	???
	3516	E7	???
BOULDER DASH III.....	2E4D	AD	
BOULDER DASH IV.....	95E2	AD	
BOULDER DASH V.....	2601	AD	
BOULDER DASH VI.....	2601	AD	
BLUE THUNDER.....	2FE6	AD	
BSC QUEST FOR TIRES.....	5D8F	80	128 životů
BRUCE LEE.....	1513	A5	

- C -

CAP.STICKYS GOLD.....	485E	AD	
CAPTAIN BIEBLES.....	51CE	AD	
CAVERNS OF MARS.....	194F	AD	
CHUCKIE EGG.....	690F	AD	
CRYSTAL RAIDER.....	11EF	AD	životy
	0D9E	00	kyslík
CLOWN BALLONS.....	2F95	A5	
	2FCC	A5	
	2FB4	A5	
CATTERPIGGLE.....	2060	EA	

- Poke Loader -

- strana č.6 -

CRYSTAL CASTLE.....415A BD
CUTHBERT GOES WALKABOUT.....1A6E A5
CAVELORD.....61AF 00
63C3 00

- D -

DIAMONDS.....1560 AD
1A12 AD
DROPZONE.....3368 AD životy
5E67 AD střely
5F51 AD ochrana
DEATH RACE.....6B99 AD
6B9C BD
DESDEMOND DUNGEON.....4216 AD
54E3 AD
DAN STRIKES BACK.....288F AD
DONKEY KONG.....48EF A5
DRUID.....3C11 DB energie
3BEB 31 nesmrtelnost
GOLEM.....3C98 5C energie
3C76 AE nesmrtelnost
DRACONUS../kompres/.....4A66 00
6566 00
DRACONUS../SC+/.49F5 00
646C 00
DANGER RANGER.....0A76 00

- E -

ELECTRICIAN.....6A47 00
EXCELSOR.....2AC1 AD

- Poke Loader -

- strana č.7 -

ELECTRA GLIDE.....27A6 BD

- F -

FIRE CHIEF.....30DA AD auta
3069 AD palivo
602D AD voda
6231 AD kombinézy

FIRE CHIEF../2.verze/.....645B AD
63EA AD
93AE AD
95BC AD

FROGER.....2E8B AD

FROGER II.....A17F A5

FROGGIE.....20C5 A5

FORBIDDEN FOREST.....235F AD

FLAPPY.....37B7 AD Hesla : PYPOF, LOVIT, LOCOB,
LYNAY, HYFEG, PIBAS,
MASOZ, SOLEV, TOCOW,
JUKEP, PUMUP, WYSOQ,
POLEC, WYJYJ, TATOP,
WISOG, WOFOS, POBEZ,
TOTOZ, JOSOR

FRED.....2396 A6 životy
17E8 A5 kameny
182D A5 sprej
199D EA ochrana

- G -

GHOST CHASER.....48C5 AD
48E6 AD

48DB AD
GUNLAW.....9161 AD
GYRUSS.....8599 B5
859B B5
GOONIES.....4B1E AD
651E AD

- H -

H.E.R.O.....89FD A5
8CBE A5
HENRI.....4711 A5
HYPERBLAST.....58B5 A5
HARD HAT WILLY.....3F68 AD
HARD HAT MACK.....4FC5 AD
HENRY,S HOUSE.....2F22 AD

- I -

INTODEEP!.....6E8C AD

- J -

JAMES BOND 007.....72BC B5
JET SET WILLY.....4615 AD
2BDA 00 bomby
2F5E 00 příšerky
2BE8 00 květiny
JUMP!.....ADB7 AD
JUMPMAN JUNIOR.....3C12 2D
JET BOOT JACK.....7332 BD životy
7842 A5 síla
JUNGLE HUNT.....7E7A AD
JUNO FIRST.....1323 AD

- Poke Loader -

- strana č.9 -

- K -

KANGAROO.....6D6D A5

6D78 A5

KISSINS KOUSINS.....79C2 AD

KABOOM!.....1ABE A5

- L -

LEAPER.....1A73 AD

LIVEWIRE.....2613 A5

LOCO.....2A92 00

LOCO../SC+/......2F46 00

LASER HAWK.....Po nahrátí stisknout klávesu B

- M -

MOLECULE MAN.....14DA AD

MONTEZUMAS REVENGE.....4266 A5

MORKY.....58D2 AD

MARAUDER.....975A A5

MARIO BROS.....7A25 A5

MOUSE TRAP.....0BCA A5

0BF2 A5

MR.ROBOT.....409D 63 99 životů

MONKEY MAGIC.....474F AD životy

2EB7 A5 energie

MISJA.....7A5A A5

7A66 A5 Heslo : JASIEK

- N -

NEXUSS.....3AE2 AD

387C AD vozík

3D68 AD vozík

- Poke Loader -

- strana č.10 -

- O -

OLLIE,S FOLLIES.....4C3C AD
4C5A AD

- P -

PANIC EXPRES.....520A AD životy
5721 AD čas

PANIK.....53B3 AD

PRELIMINARY MONTY 16k.....B1D1 A5

PANTHER.....5E3A A5

PARALAX.....4940 AD

PASTFINDER.....9A5B A5

PIEMAN.....5179 A5

PHARAONS CURSE.....735B 30

735C 08

PENGON.....2FB9 A5

PREPPIE I.....0FA1 BD životy

1293 B9 čas ??? A5

129C B9 ??? A5

PREPPIE II.....2FDB B5 životy

3041 B9

32B7 A5 ochrana

POGOMAN.....2DBA 00

- Q -

QUASIMODO.....2DB3 00

QIX.....B4DC AD

- R -

RIVER RAID.....A355 EA

RED MAX.....8AAF AD

- Poke Loader -

- strana č.11 -

ROBIN HOOD.....350E AD
RAINBOW WALKER.....4E74 AD ??? 7E74 AD
ROSENS BRIGADE.....44DF AD

- S -

SATAN,S HOLLOW.....A5EB AD
SPIKY HAROLD.....373E 16
STARQUAKE.....1F74 A5
 nebo 2174 A5 životy
 2F71 A5 baterie
 1218 A5
 105D A5 schody
 342B A5 střely
 342D A5

SWAT.....328C AD
SPY DEMIS.....368C A5
 27F7 00

SHAMUS.....52ED AD
SEA CHASE.....A9AC B9 životy
 A466 A5 bonus

SUBMISSION.....3562 AD
SPINDIZZY.....0000 A9
 0000 00

SUPER PACMAN.....9499 AD
SPY HUNTER.....7896 00 čas

- T -

TRANSMUTTER.....638D AD
 53F6 AD
TRAIL BLAZER.....4591 AD

- Poke Loader -

- strana č.12 -

4720 AD
TAPPER.....1DE3 A9
1DE4 00
1DE5 85
1DE6 18
1DE7 F0
1DE8 00

THE LIVING DAVLINGHT.....A1B0 AD
THE SPY STRIKES BACK!.....1173 A5
TREE SURGEON.....AAA9 AD
THRAX LAIR.....1A06 AD
THRUST.....8672 00

- U -

URIDIUM.....57D0 6D
nebo 53E8 AD
53F6 AD
UNIVERSAL HERO.....3F95 18
UP UP AND AWAY.....2B73 AD
2B76 AD

- W -

WHO DARES WINS II.....1985 A5 životy
127A A9 nesmrtelnost
WEB MASTER.....2479 AD

- Z -

ZENJI.....3DCB AD
ZORRO.....0E8D AD
2808 AD
ZYBEX.....4C74 AD

	4C94 AD
ZEPPPELIN.....	3FEC AD
ZONE X.....	67A2 AD

Hry označené * neumí POKE-LOADER nahrát !
MNOHO ÚSPÉCHU S "POUKY" !!!

Q sdružení očekává Vaše poznámky a doplňky k programu i hodnotám,
zasahujícím do průběhu her..



